Como iniciar sass y gulp en nuestros proyectos

Paso 1 :

Conocer las versiones instaladas de:

\*\*\*\* node -v -> es necesario conocer la versión de node js

\*\*\*\* npm -v -> NPM(node package manager) es el gestor de paquetes de node.js y se usa para instalar, administrar y compartir paquetes y modulos.

\*\*\*\* npx -v -> es la encargada de ejecutar los paquetes.

Estas son para un entorno de desarrollo global y para que en nuestro proyecto podamos usar sass necesitamos otras librerías dependencias de node que instalaremos para cada proyecto en especifico.

Paso 2:

Ya en nuestro proyecto abrimos la terminal y iniciamos

\*\*\*\*\*npm init -> es para iniciar packege.json en este archivo es donde iran todas nuestras dependencias que posterior mente estaremos agregando a nuestro proyecto y adicional a este se crea otro archivo packege look que asu ves cntendra las dependencias de las depencias que nesesitemos

Paso 3:

Instalación de gulp

\*\*\*\*\* npm install –save-dev gulp ->instalamos gulp para simplificar las tareas tediosas y repetitivas como compilación de archivos optimización de imágenes y muchas otras cositas mas

Paso 4:

Creación del archivo gulpfile.js

Creamos el archivo gulpfile.js en este archivo iran las tareas automatizadas de gulp

Paso 5 :

Ahora necesitamos dos dependencias :

\*\*\*\*\*\* npm i –save-dev sass gulp-sass -> sass es la que entiende el leguaje de sass y la otra es para conectarlo con el gulpfile

Paso 6:

Tenemos 3 pasos para gulp

Primero : identificar archivo, segundo compilarolo, tercero guradar el csss

\*\*\*\*src(‘src/scss/app.scss’)

Paso 7:

Para escribir código css de ultima generación y que sea compatible con navegadores que no la soportan.

\*\*\*npm i –save-dev autoprefixer gulp-postcss - > autoprefixe agrega prefijos automáticamente para garantizar la compatibilidad con los navegadores, post-css es para transformar el cof¿digo css

Y la vez agregamos browserslist a nuestro packege.json para que de soporte a la gran mayoría de navegadores